

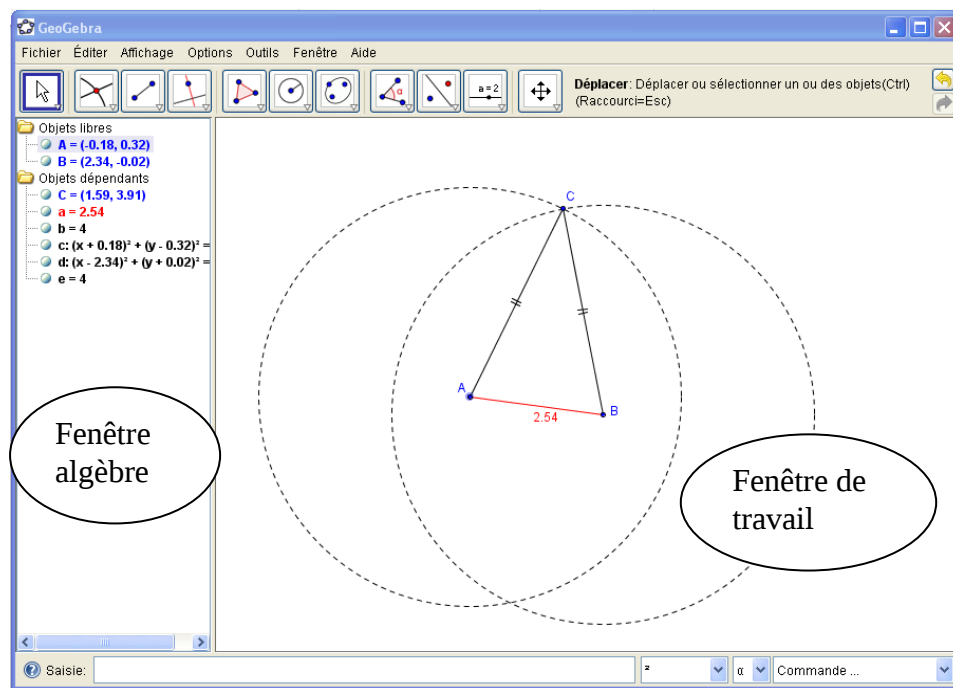
	Nouvel objet point Placer un point libre		Placer un milieu ou un centre		Cercle Rayon donné
	Polygone Créer un polygone		Droite Créer une droite		
	Segment Créer un segment (2 points)		Segment Segment longueur donnée		
	Déplacer ou sélectionner un objet		Créer un point d'intersection		Annuler ou refaire L'action précédente

Exemple

Dans la fenêtre graphique  vous pouvez masquer ou montrer les axes ou un quadrillage du repère. Masquer ces 2 objets. Vous pouvez aussi fermer la **fenêtre Algèbre**.   Nous allons construire un triangle ABC isocèle en C tel que $CA = CB = 4\text{cm}$. La longueur AB est inférieure à 4cm.

- Dans le mode *segment*, tracer un segment [AB].
- Comme sur papier, on utilise le compas pour construire le point C. Choisir le mode *Cercle* (de rayon donné 4cm) et tracer les 2 cercles.
- Définir leur intersection: mode *créer point d'intersection*
- Tracer les segments [CA] et [CB]
Vérifier que le triangle reste isocèle si vous déplacez les points

En faisant un clic droit sur un objet, on ouvre un menu dans lequel on peut *renommer*, *effacer* ... et dans la ligne *propriétés*, on peut modifier l'aspect de la figure (couleurs, style des points, affichage, codage.....)
Vous pouvez ainsi à votre guise améliorer l'aspect de votre figure.



Sauvegarder votre travail dans votre H:/travail/math sous « triangle isocèle1 »

Exercices :

- 1) Construire un triangle RON, équilatéral de côté 5cm. Sauvegarder le de la même façon
- 2) Construire un losange LOSA de dimensions libre (mais à l'aide du compas) et déplacer les points à votre guise
- 3) Créer un quadrilatère ABCD (mode *polygone*) et placer E, F, G et H, les milieux respectifs des côtés [AB], [BC], [CD] et [DA]. Créer les droites (EF), (FG), (GH) et (HE) puis le polygone EFGH
Déplacer les points A, B, C ou D pour que quadrilatère EFGH devienne un losange.