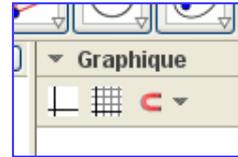


Construire une droite (d), un polygone ABCDE quelconque puis son symétrique par rapport à la droite (d)

Lancer géogébra et supprimer l'affichage de la grille et des axes



**1) Construire la droite (d):**

*Icône*  *Cliquer 2 fois dans la fenêtre de travail. Les points A et B apparaissent. La droite étant construite, cacher les points A et B en faisant un clic droit sur chacun d'eux et décocher « afficher objet » Renommer la droite « d » de la même façon. Colorier la droite (d) en rouge : clic droit et « propriétés »*

**2) Construire un polygone ABCDE :**

*Icône*  *Cliquer 5 fois dans la zone de travail et revenir au 1<sup>er</sup> point pour finir le polygone. Renommer les points.*

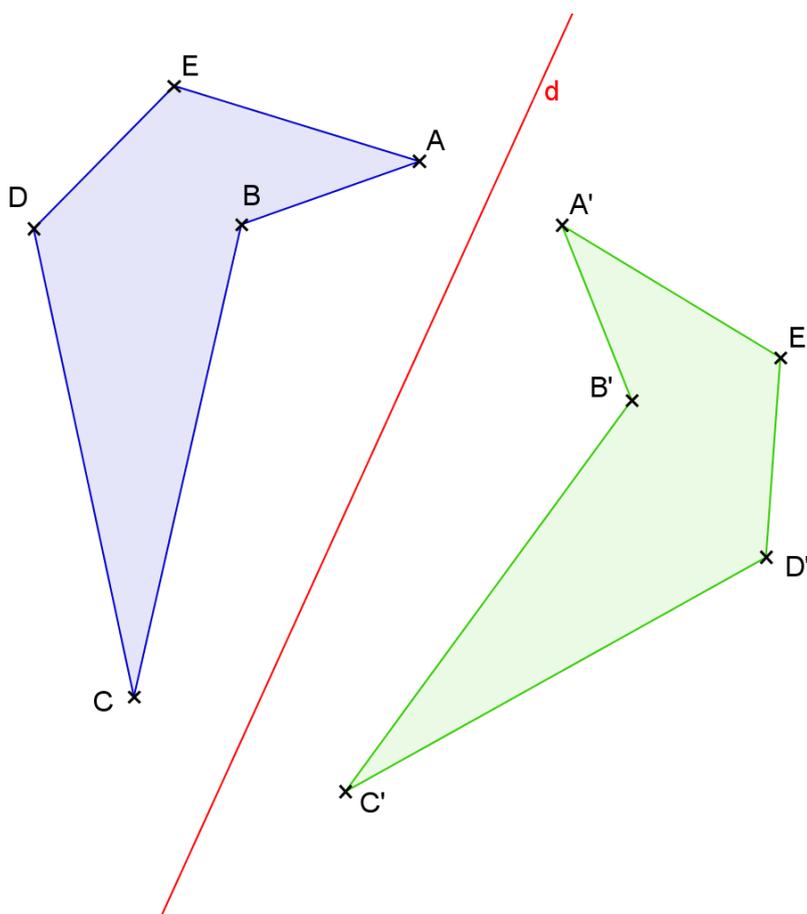
**3) Construire le symétrique de chaque point:**

*Icône*  *Cliquer d'abord sur le point puis l'axe de symétrie*

**4) Construire le polygone A'B'C'D'E' :**

*Icône*  *de la même façon que ABCD*

Voilà ce que l'on peut obtenir



Déplacer les points A ou B ou C ...et observer leurs symétriques : C'est magique. Dans la fenêtre « algèbre » repérer les longueurs des côtés et de leurs symétriques. On peut voir aussi l'aire de chaque polygone.