

FICHE 2 ROSACE

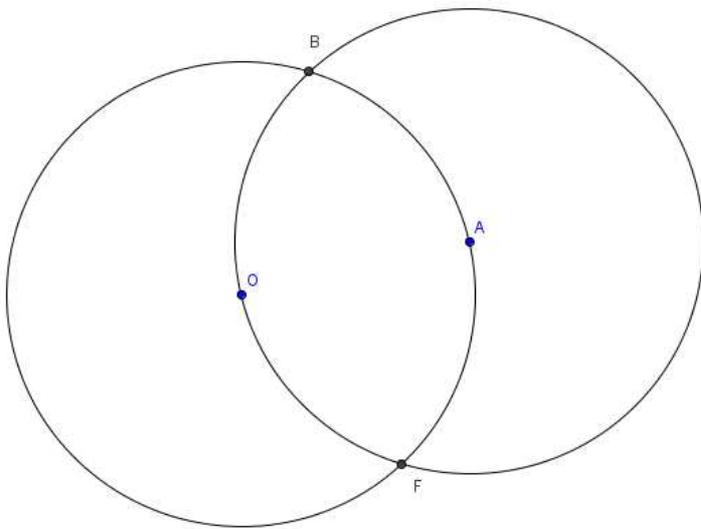
1°) Activer  Nouveau point et placer deux points quelconques A et B

2°) Activer  Cercle (centre-point) et tracer le cercle de centre A passant par B.

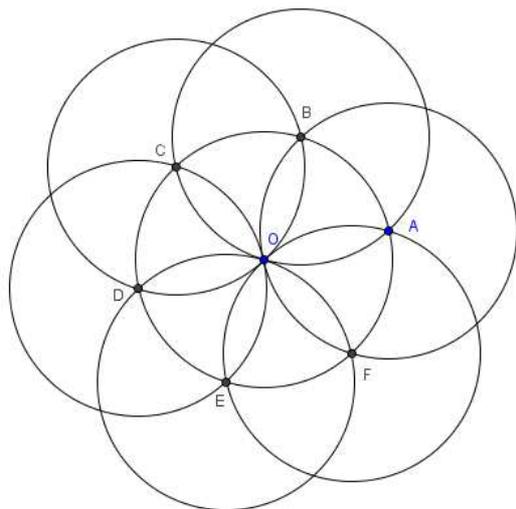
3°) Renommer A en O et renommer B en A. (cliquer à droite sur le point et Renommer)

4°) Tracer le cercle de centre A qui passe par O.

5°) Activer  Intersection entre deux objets et placer les points d'intersection des deux cercles puis renommer pour obtenir :



6°) Continuer à tracer des cercles et à placer leurs points d'intersection pour obtenir :



7°) Colorier les cercles de centres A, C et E d'un couleur et ceux de centres B, D et F d'une autre couleur avec des remplissages à 50%.