

FICHE 3 CERCLES DANS UN CERCLE



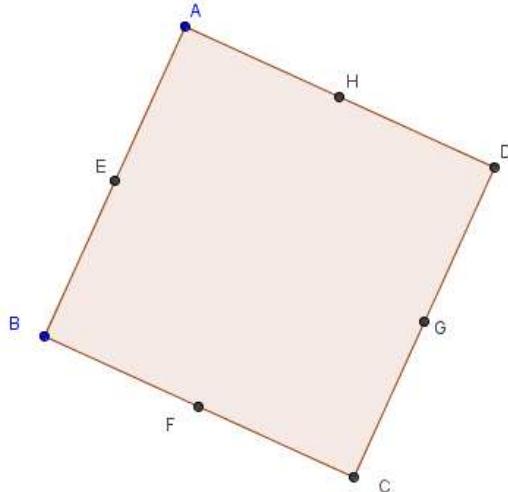
Polygone régulier

1°) Activer  Polygone régulier et tracer un carré ABCD. Pour cela, mettre deux points A et B et le programme demande combien on veut de points. Il faut répondre 4.



Milieu ou centre

et placer les milieux de chaque côté pour obtenir la figure ci-dessous



Cercle (centre-point)

et tracer les cercles comme ci-dessous à gauche, puis placer le milieu

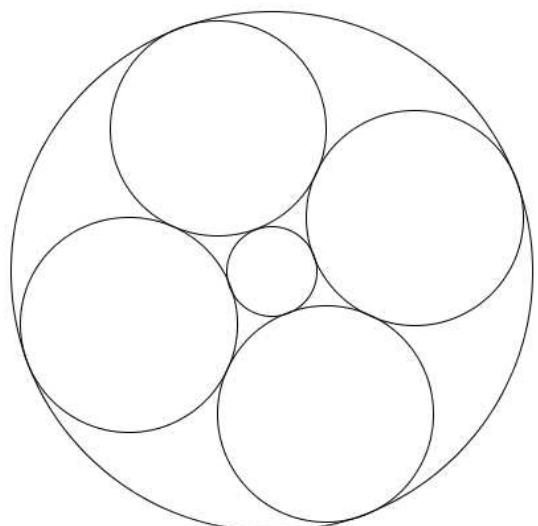
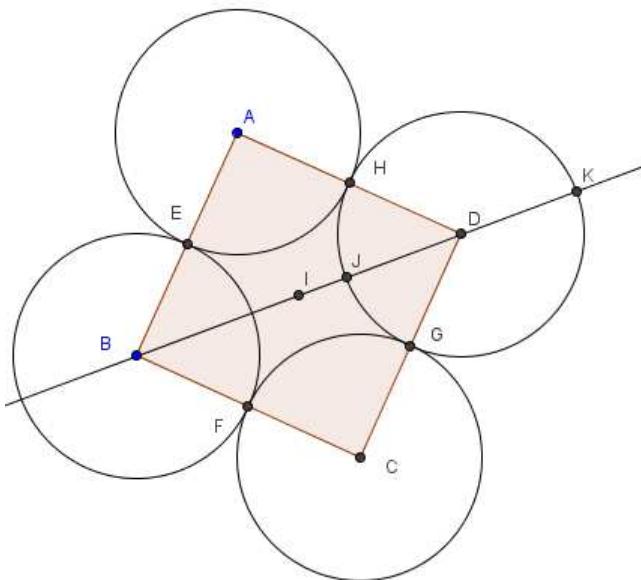


I de [AC]. Activer Droite passant par deux points



Intersection entre deux objets

Activer  puis placer J et K. On cliquera sur (BD) puis sur le cercle de centre D. On obtient la figure de gauche ci-dessous.



Tracer le cercle de centre I qui passe par J.

Tracer le cercle de centre I qui passe par J.

Enlever certains affichages (sans effacer) pour obtenir la figure de droite.

Pour faire disparaître un objet de la figure, il faut cliquer à droite sur lui et décocher "Afficher l'objet".